## Einladung - Anmeldung - Lagerinformation zum











## Herbstlager 2016 auf der Alp da Stierva - GR (2000 müM)

Hast du Lust in deinen Herbstferien ein ganz besonderes Erlebnis zum machen. In einer heimeligen Alphütte mitten in den Bergen. Zusammen mit anderen Jungs, die du vielleicht schon kennst oder neu kennenlernst. Es erwartet dich: Besichtigung einer Höhle, Baden im Fluss, unterwegs in den Bergen, Spiele in der Hütte, eine fantastische Aussicht.

Wir freuen uns auf Dich: Deine Leiter.

Beginn Montag, 10. Oktober 2016

Ende Freitag, 14. Oktober 2016

Ort Alp da Stierva oberhalb von Tiefencastel

Kosten CHF 100.- (plus Reisekosten), Bitte in Bar mitbringen, Ermässigung ist möglich

**Leitungsteam** Raphael Troxler (St. Gallen), Martin Villiger (Horw), Pierre Biege (Thun) **Kontakt während Lager** 0049 79 853 36 72 (Pierre Biege)

Anmelden bis Montag 03. Oktober 2016 an Pierre Biege

per Email biege.pierre@gmail.com oder Telefon 079 853 36 72

(Name, Vorname, Adresse, Telefon, Email, Geburtsdatum)

Versicherung ist Sache des Teilnehmers



## Anreise und Abreise klären wir mit den Teilnehmenden sobald die Anmeldefrist abgelaufen ist.

Mitnehmen am besten in Rucksack oder geeigneter Tragtasche

zum Schlafen: Schlafsack

Pyjama oder Trainer

Toilettensachen was Du so brauchst

!Es gibt keine Möglichkeit zum Duschen, dafür zum Baden!

Zum Wandern Wanderschuhe

Rucksack, gefüllt mit:

Regenschutz Feldflasche

Sonnenmütze, -crème, -brille

Proviant für die Anreise

Ersatz T-shirt

Kleider Hausschuhe

Unterwäsche

Socken

Hosen (auch alte)

T-shirts
Pullover
warme Jacke
Badehose, -tuch

Ein kleiner **Hinweis**: Da unser Lager im Herbst stattfindet, ist es sehr schwer zu sagen, ob es warm oder kalt ist. Da die Alp auf 2000 müM liegt, kann es Schnee haben oder auch sehr warm sein. Bedenke dies beim Packen deiner Sachen und rüste dich für beide Fälle aus.

Weiteres Spiele

Taschenlampe mit tüchtigen Batterien

Sackmesser Schreibzeug

Handy, IPod u.ä. bitte zu Hause lassen (keine Lademöglichkeit im Lager)